

## Población beneficiada al año 2040:

Población beneficiada directamente:

**17.600 habitantes**

Población beneficiada indirectamente  
(no se realizarán obras, pero se verá  
un mejoramiento en el servicio):

**5.200 habitantes**

## Principales obras por construir:

- Instalación de tuberías de impulsión.
- Instalación de redes de distribución.
- Dos tanques de almacenamiento.
- Tres estaciones de bombeo.
- La instalación de 1.750 acometidas con su respectiva caja e hidrómetro.
- La sustitución y reubicación de 1.650 cajas (micromedidores nuevos).



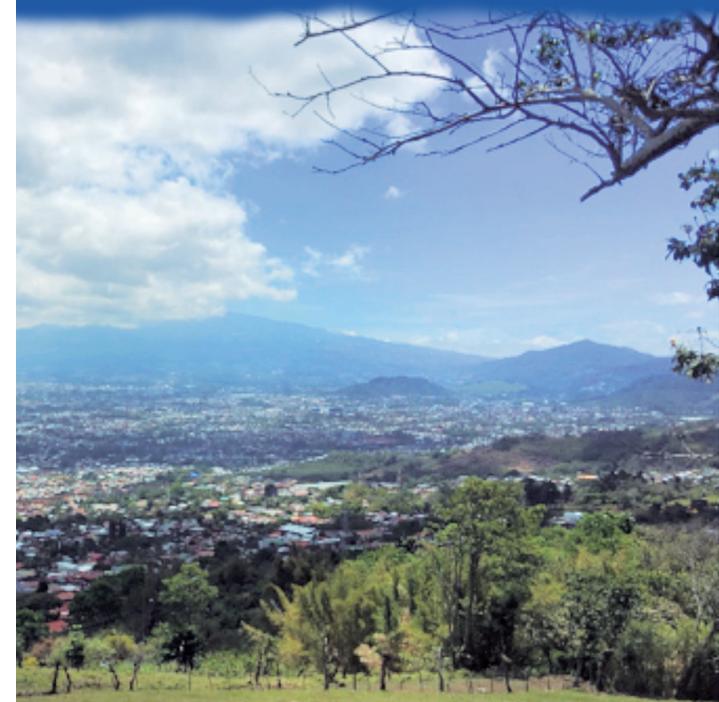
Para mayor información:  
**UNIDAD EJECUTORA PAPS**  
**PROGRAMA DE AGUA POTABLE**  
**Y SANEAMIENTO**  
Teléfono: 2242-5234  
Correo electrónico: [paps@aya.go.cr](mailto:paps@aya.go.cr)

Diseño: Dirección de Comunicación Institucional AyA



INSTITUTO COSTARRICENSE DE  
ACUEDUCTOS Y ALCANTARILLADOS

# Acueducto Periurbano El Llano de Alajuelita



**El agua es vida ¡ Cuidémosla !**

## El Programa de Agua Potable y Saneamiento de AyA (PAPS), lidera el componente de Agua Potable para zonas Periurbanas del Área Metropolitana de San José.

Este componente comprende la ampliación en capacidad de almacenamiento y mejoras a la red de distribución de agua potable en estas zonas.

Los diseños de este proyecto se encuentran concluidos. El cartel de licitación fue publicado en el mes de agosto 2018, a partir de la Viabilidad Ambiental Resolución N° 671-2017-SETENA.

### Beneficios del proyecto:

- Mejorar la cobertura, eficiencia y calidad en el servicio de agua potable.
- Corregir las deficiencias actuales en el suministro de agua.
- Mejorar la infraestructura deteriorada.

### Financiamiento:

Banco Interamericano de Desarrollo (BID)

### Comunidades beneficiadas:

El área de proyecto comprende parcialmente los distritos de San Antonio y San Josecito de Alajuelita, algunas de las comunidades beneficiadas son: Calle El Mango, Calle El Alto, Calle Chinchilla, Calle al Codo del Diablo, Calle Hacienda, Calle Aguacate, Calle Rojas y Calle Itabos.

